

# PROJECT-CAPALY

(libero adattamento da "Monopoly")

- **SCOPO DEL GIOCO:**

- Lo scopo del gioco è quello di trarre profitto, affittando, comperando e vendendo i progetti situati intorno al piano di gioco, fino a diventare il Project Manager (PM) più ricco e, possibilmente, il MONOPOLISTA. Partendo dal "Go!", ogni PM sposta successivamente il proprio segnalino sulle caselle del piano di gioco secondo la gettata dei dadi.
- Quando il segnalino si ferma su un progetto o schema di certificazione che non è ancora di proprietà altrui, il PM può farselo assegnare dalla Controllo di Gestione (COGE) della propria organizzazione, pagando il prezzo indicato sulla relativa casella, altrimenti il progetto viene messo all'asta e ceduto al maggior offerente
- Chi possiede un progetto ne gode la rendita per il suo outsourcing, che ogni PM che si fermi su tale casella è tenuto a pagargli
- Le rendite aumentano in funzione del numero di FTE che partecipano al progetto, incrementando la qualità dei deliverables rilasciati (fino al numero max di 5). Pertanto è consigliabile di allocare il numero maggiore di FTE su ciascuno dei progetti gestiti.
- Per poter disporre della maggior quantità possibile di budget da spendere e velocizzare il numero di allocazioni di personale sul progetto, si possono ottenere dal COGE delle estensioni di budget sui progetti e schemi di certificazione gestiti.
- Quando si capita su una casella segnata "Chance" (Probabilità) o "Project Chest" (Imprevisti) il PM deve prendere una carta dal relativo mazzo, e seguire fedelmente le indicazioni in esso contenute
- Durante il gioco si può anche finire in "Waiting for Allocation" (WFA) e uscirne, mediante il pagamento di una somma o dopo aver acquisito gli skill necessari che abiliteranno ad allocazioni su nuovi progetti.

## REGOLE DEL GIOCO

(DA 2 FINO A 6 GIOCATORI, ANCHE 7 QUANDO CHI FA IL **COGE+ PROJECT PLANNING** NON PARTECIPA AL GIOCO):

- **Dotazione:**

- Il gioco consiste di un piano di gioco con 40 caselle indicanti progetti, certificazioni di Project Management, fermate, penalità, e premi. I giocatori si muoveranno quindi sopra tali caselle attraverso appositi segnalini. Si useranno due dadi per determinare gli spostamenti sul piano di gioco. Per indicare l'ammontare di risorse per un progetto, vi sono 32 FTE (di colore verde) e 12 team includenti un Quality Manager (di colore rosso); per fissare il valore dell'outsourcing e delle estensioni di budget, ci sono tanti contratti quanti sono i progetti e le certificazioni disponibili e per effettuare i pagamenti ci sono banconote di vario taglio.

- **Preparazione:**

- Aprendo il piano di gioco, è possibile collocare i mazzi delle Probabilità (Chances) e degli Imprevisti (Project Chests) negli appositi spazi, con il dorso coperto.
- Ogni giocatore è identificato da un segnalino e riceve un capitale simbolico di 9 banconote da 1.000€, 9 da 100€, 10 da 10€ e una o più banconote da 5.000€ come indicato nella seguente tabella:

N.Giocatori	Importo tot. Banconote	Buoni da 5.000€ da distribuire	N. Progetti/Certificazioni da distribuire
2	35.000€	5	7
3	30.000€	4	6
4	25.000€	3	5
5	20.000€	2	4
6	15.000€	1	3

- **Inizio del Gioco:**
  - Tutti i giocatori gettano i due dadi e chi ha fatto il numero maggiore inizia il gioco. Partendo dalla casella "GO!" getta nuovamente i dadi, muovendo il segnalino di tante caselle quanti sono i punti fatti in senso orario. Poi toccherà al giocatore alla sua sinistra e così via.
  - Più segnalini possono sostare sulla stessa casella.
  - Diverse possibilità quando si sosta su una casella: diventare Project Manager del progetto o pagare la tariffa per l'outsourcing dello stesso al Project Manager che lo gestisce; o pagare tasse o pescare dai mazzi delle carte Probabilità (Chance) o Imprevisti (Project Chests) o finire in Waiting for Allocation (WFA). Solo la sosta sulla casella "Vacation" non ha conseguenze.
  - Quando un giocatore gettando i dadi fa un numero doppio (due dadi con lo stesso numero) ha diritto a lanciare nuovamente i dadi. Se si ottengono dadi doppi per tre volte di seguito, si finisce in WFA.
  
- **Incremento di Budget:**
  - Ogni volta che si passa per la casella "Go!" il COGE concede un incremento di budget al progetto pari a 2.000€
  
- **Fermata su Progetto "libero":**
  - Quando un PM capita su un progetto "libero" (per il quale c'è ancora un'offerta da preparare ed inviare ai potenziali clienti) o una certificazione ancora non acquisita, ha il diritto di poterla ottenere, pagando il valore indicato sulla carta e sul piano di gioco ed ottenendo il cartellino del progetto/certificazione, da collocare in modo visibile davanti al PM. In caso contrario, il progetto/certificazione resta da assegnare.
  
- **Fermata su Progetto "avviato":**
  - Quando un PM capita su una casella relativa ad un progetto con offerta già accettata dai clienti, che passa dalla fase di Bid a quella di Delivery, questi deve pagare una quota per poter partecipare temporaneamente nel Team di quel progetto. Tale quota non deve essere pagata se il progetto non rispetta le previsioni di redditività (% di mark-up).
  
- **Vantaggi per i Project Manager incaricati:**
  - Un PM incaricato ha un vantaggio dal poter gestire un gruppo completo di progetti (contraddistinti dal colore) o dal detenere tutte le certificazioni di Project Management disponibili. In tal caso, gli altri PM che transiteranno sulle relative caselle dovranno pagare il doppio del prezzo indicato sulle carte.
  - Quando un PM ha tutte le carte per un gruppo di progetti, può iniziare a richiedere FTE da allocare sul progetto, fino ad avere un Team completo, che ottimizzerà la delivery. Il vantaggio sarà quindi quello di poter fissare delle tariffe sempre più alte.
  
- **Fermata su Probabilità (Chance) o Imprevisti (Project Chest)**
  - Nel caso in cui un PM si fermi su una di tali caselle, prenderà la prima carta coperta del relativo mazzo di carte e, dopo aver eseguito quanto richiesto, la rimette in fondo al mazzo.
  - Solo le 2 carte "Exit from WFA for free" vengono trattenute finché non vengono usate dal PM o da colui al quale egli le ha vendute. Dopo di che vengono rimesse allo stesso modo in fondo al mazzo.
  
- **Fermata sulla casella "Vacation":**
  - Il PM che si ferma sulla casella "Vacation" vi rimane senza dover fare nulla, fino al prossimo turno di lancio dei dadi.

- **Project Planning e Contabilità Generale (COGE):**
  - Il compito del Project Planning è quello di essere un ufficio che possibilmente permetta all'Organizzazione di trarre il massimo profitto dai progetti assegnati attraverso l'assegnazione di risorse umane professionalmente qualificate che rispondano al massimo alle esigenze di un dato progetto.
  - Il COGE assegna quindi incrementi di budget e premi e incassa multe e penali, assegna progetti e valida le certificazioni ottenute tra gli skill dei PM e concede ulteriore budget per progetti che incontrino momenti di difficoltà economica nella propria gestione. In ogni momento può decidere di cancellare un progetto, a metà del valore originario del contratto.
  
- **WFA – Waiting for Allocation:**
  - Un PM finisce in WFA nei seguenti casi: 1) se il segnalino finisce sulla casella "Waiting for Allocation" tra i progetti gialli e quelli verdi; 2) se estrae una carta delle Probabilità (Chance) o Imprevisti (Project Chest) che indichi di finire in WFA; 3) se getta dadi doppi per tre volte consecutive. Chi finisce in WFA, non passa per il "Go!" e non ha quindi diritto all'incremento di budget di 2.000€.
  - Se un PM capita sulla casella "WFA" tra le proprietà marroni e quelle rosse vi rimane solo in transito e prosegue al prossimo giro.
  - Si esce dal WFA nei seguenti casi: 1) mediante il pagamento di 500€ relativi a corsi di formazione e riqualificazione professionale del PM o di persona del suo team di lavoro prima di gettare di dadi; 2) gettando dadi doppi senza aver pagato, avanzando in tal caso per il numero di caselle indicato dal lancio dei dadi; 3) utilizzando o comperando da altro PM la carta Probabilità (Chance) o Imprevisti (Project Chest) che indichi l'uscita dal WFA. Al terzo giro, il PM è comunque obbligato ad uscire, pagando comunque una penale di 5.000€ a meno che non abbia tirato dadi doppi.
  - Mentre è in WFA, un PM può comunque seguire il proprio progetto, acquisendo o vendendo, incassando tariffe per allocazione di propri FTE e completando la costituzione del proprio TEAM.
  
- **FTE e Quality Manager:**
  - L'assegnazione di FTE è riservata esclusivamente al Project Planning. Un PM può costituire un Team completo solo quando già gestisce tutti i progetti di uno stesso gruppo, ovvero sia dello stesso colore. L'inclusione di FTE nei progetti deve avvenire in modo proporzionato per i progetti di un dato gruppo, ovvero sia non è possibile allocare 2 FTE su un progetto quando gli altri non ne hanno nemmeno uno. Ad esempio, se si "acquistano" 6 FTE, occorre allocarne 2 su ogni progetto di un gruppo di 3 dello stesso colore. Al massimo è possibile allocare 4 FTE per ogni progetto. I prezzi per l'ottenimento di un FTE sono indicati nelle singole carte progetto.
  - Una volta raggiunti 5 FTE, è possibile aggiungere un ulteriore risorsa al singolo progetto, ovvero sia il Quality Manager, che permetterà di ottenere maggiori ritorni attraverso ottimizzazioni dei deliverable (es: riduzione della difettosità in uscita, pianificazione per il riuso, ...)
  
- **Scarsità di FTE da allocare su progetti:**
  - Se nel corso del gioco il Project Planning rimane senza FTE da allocare, i PM debbono attendere che un altro PM disallochi o ceda le proprie risorse. Se gli FTE disponibili sono limitati e due o più PM li richiedono, questi vengono assegnati al miglior offerente, ovvero sia al progetto che - sulla base della maggiore redditività attesa sul progetto - può offrire un maggior importo.
  
- **Cessione di progetti:**
  - I progetti senza FTE allocati e le certificazioni possono essere ceduti all'interno dell'organizzazione da un PM all'altro al miglior prezzo ottenibile. Un progetto, quindi, non può essere ceduto se su di esso o su un altro progetto dello stesso gruppo vi sono FTE

allocati, a meno che questi non vengano disallocati e resi nuovamente disponibili al Project Planning.

- **Estensioni di budget:**

- Solo il COGE può concedere ulteriori estensioni del budget per garantire la positiva conclusione di un progetto. Il valore di tali estensioni è pari alla metà del prezzo originario indicato sulla parte alta delle carte progetto.
- Quando si vuole restituire tale importo al COGE, superato il momento di difficoltà, questo dovrà essere maggiorato del 10%.
- Quando si vuole cedere il progetto ad altro PM, questi dovrà corrispondere tale 10% al COGE; allo stesso tempo il PM può riscattare il costo dell'estensione di budget, pagandone il valore al COGE; se invece si limita al pagamento del 10% (senza riscatto), quando vorrà riscattarla, dovrà pagare sia il prezzo dell'estensione di budget più (nuovamente) il 10%.
- Si può richiedere un'estensione di budget solo se tutto il gruppo di progetti a cui questo appartiene non vede allocati FTE. In caso contrario, gli FTE saranno considerati riallocabili e il COGE assegnerà crediti di budget al PM pari alla metà del loro valore di acquisto.
- Su progetti sui quali si è richiesta un'estensione di budget non possono essere allocati FTE.

- **Conclusione del gioco:**

- Il gioco prosegue normalmente fino a quando il penultimo PM non ha più budget per poter gestire progetti.
- È possibile anche una conclusione più rapida, fissando la durata del gioco e calcolando il valore complessivo di budget residuo, introiti, progetti, FTE e Quality Manager allocati in capo ad ogni singolo PM. Il PM con maggiore redditività sarà il vincitore.

- **Varie:**

- Se un PM non possiede abbastanza banconote per pagare un suo creditore, può pagarlo in forma mista (parte denaro, parte progetti senza FTE allocati). I progetti saranno valutati al prezzo che il creditore vorrà pagarle. Nel caso di prezzo ritenuto non equo dal debitore, questi potrà cedere all'asta i propri progetti tra gli altri PM ed affidarle ai migliori offerenti.
- Non è permesso:
  - § reclamare crediti da un altro PM quando il PM successivo ha già gettato i dadi
  - § aiutare altri PM nella gestione dei loro progetti
  - § far prestiti o donazioni ad altri PM

Per ogni dubbio, informazione o consiglio, proposta di nuove carte da aggiungere ai set attuali, contattatemi @ [luigi.buglione@computer.org](mailto:luigi.buglione@computer.org)